

Pack 17

12 2	L'oral en anglais	
Descriptif	Travailler l'oral en anglais par de petits exercices	
Objectif(s)	Lire de manière expressive à voix haute Travailler la prononciation, le rythme et le débit Acquérir de la confiance en soi	

10 1	Découverte nature autour de l'école	
Descriptif	Se balader autour de l'école et découvrir des correspondances entre des photos anciennes et les lieux maintenant Découvrir les arbres et les champignons présents le long de la balade	
Objectif(s)	Se sensibiliser à l'historique des lieux Observer et repérer les lieux vus sur des clichés anciens Se sensibiliser à la richesse des arbres Apprendre à lire une grille de détermination Découvrir les champignons	
Coût et/ou matériel incombant à l'élève	Sortie par tous les temps ! Donc, il faut adapter sa tenue en fonction de la météo. Attention chaussures de marche indispensables.	

29	Danse et chorégraphie	
Descriptif	Créer une chorégraphie par groupe de 4 à 5	
Objectif(s)	Choisir une musique et un thème Créer une chorégraphie Travailler la coordination, le rythme, la souplesse Être solidaire Développer et améliorer ses qualités de danseur(euse) et ses habiletés artistiques	
Coût et/ou matériel incombant à l'élève	Tenue adaptée à la pratique d'une activité sportive. Les costumes et accessoires nécessaires à la chorégraphie.	

56	Atelier poétique !	
Descriptif	Écrire des textes poétiques	
Objectif(s)	Découvrir les caractéristiques du genre poétique Respecter les consignes Travailler l'écriture, la créativité Illustrer ses productions	
Coût et/ou matériel incombant à l'élève	Pour illustrer, de quoi dessiner ou réaliser des photos montage.	

88	Coder avec Python3	
Descriptif	Apprendre, en partant des bases, la manipulation de chaînes de caractères et de bibliothèques de fonctions permettant de réaliser des applications graphiques et sonores	
Objectif(s)	Utiliser le langage de programmation Python Apprendre à coder Développer des capacités et s'entraîner à s'exprimer autrement Transposer d'un langage dans un autre Créer du contenu numérique Apprendre à résoudre des problèmes Mobiliser une pensée critique	

32	Méthode de travail efficace et efficiente	
Descriptif	Améliorer l'efficacité et l'effizienz de sa méthode de travail en exploitant ses ressources	
Objectif(s)	Comprendre ses difficultés Travailler la motivation Travailler la mémorisation en s'appuyant sur ses ressources Appréhender des stratégies d'apprentissage qui soient adaptées à chacun	

13 5	Thymio	
Descriptif	Découvrir l'univers de la robotique grâce à Thymio, un petit robot Programmer et réaliser de nombreuses expériences	
Objectif(s)	Apprendre à coder, s'initier à la programmation, à la logique informatique et au fonctionnement des systèmes ; Développer des capacités et s'entraîner à s'exprimer autrement par des animations ou des jeux interactifs ; Créer du contenu numérique et pas simplement en consommer ; Apprendre à résoudre des problèmes et mobiliser une pensée critique.	

27	Maitrise du tennis de table	
Descriptif	Améliorer les différentes techniques propres à la discipline par des exercices individuels ou collectifs	
Objectif(s)	Prendre confiance en soi Développer des compétences de coordination des mouvements Apprendre à respecter les consignes Apprendre à se concentrer Organiser un tournoi	
Coût et/ou matériel incombant à l'élève	Tenue adaptée à la pratique d'un sport. Éventuellement une raquette.	