

Pack 23

Une expo en sciences, jeux en maths et balade nature

90	Exp'osons
Descriptif	Présenter un projet scientifique
Objectif(s)	Choisir un thème à développer Adopter une démarche scientifique pour résoudre des problèmes Apprendre à rédiger un rapport de façon synthétique Préparer un exposé oral Vulgariser des notions scientifiques Rechercher des informations pertinentes
Coût et/ou matériel incombant à l'élève	

73	Résolution d'énigmes
Descriptif	Résoudre des énigmes en lien avec les math
Objectif(s)	Comprendre les mécanismes qui se cachent derrière ces énigmes Etre capable de les reconnaître et de les transférer Développer le sens logique et intuitif
Coût et/ou matériel incombant à l'élève	

63	Jeux logiques
Descriptif	Approcher des jeux logiques et des énigmes à résoudre seul ou en groupe
Objectif(s)	Comprendre les mécanismes qui se cachent derrière ces jeux Etre capable de les reconnaître et de les transférer Développer le sens logique Etre capable de travailler en groupe
Coût et/ou matériel incombant à l'élève	

101	Découverte nature autour de l'école
Descriptif	Se balader autour de l'école et découvrir des correspondances entre des photos anciennes et les lieux maintenant Découvrir les arbres et les champignons présents le long de la balade
Objectif(s)	Se sensibiliser à l'histoire des lieux Observer et repérer les lieux vus sur des clichés anciens Se sensibiliser à la richesse des arbres

	Apprendre à lire une grille de détermination Découvrir les champignons
Coût et/ou matériel incombant à l'élève	Sortie par tous les temps ! Donc, il faut adapter sa tenue en fonction de la météo. Attention chaussures de marche indispensables.